

myViewBoard 融入遊戲化數位教材工作坊

1、目的：

為配合臺北市發展智慧教育及資訊科技的推動，促進校園數位轉型，擴大數位科技教育等新興課程計畫，同時實踐教育部一生一平板政策的影響力，共同培育國家未來數位科技跨域人才。針對如何結合教室內的觸控大屏等硬體配備，搭配其功能融入跨域課程的設計開發的軟體內容，以產官學研合作方式開設相關教師研習課程，增進教師智慧教育及資訊科技能力，以及課程開發能力，並於未來能融入於各類科的教學內容運用，擬辦理此教師增能研習。

2、活動對象：

全國國小至高中職教師，共 60 人。

3、活動地點：

線上研習 <https://meet.google.com/oke-xhuc-bqp>

4、活動內容與時間

(1) 報名方式：

請於 **112 年 12 月 18 日 (星期一)** 起至 **12 月 26 日 (星期二)** 前，登入教育部全國教師在職進修網(<https://www2.inservice.edu.tw/>) 進行報名，並經學校行政程序核准後，完成報名手續。

(2) 課程時間：

112 年 12 月 27 日(星期三) 13:30~16:30

電子白板融入遊戲化數位教材工作坊

(全國教師在職進修網研習代碼 4156970)

(3) 研習時數

課程研習人員登錄核予 3 小時研習時數。

(4) 注意事項：

請參與之教師自備筆電，以 Windows 系統為主(Mac 筆電僅適用 M1 以上系統)。可先行下載 myViewBoard 。下載與安裝教學影片：

[【myViewBoard基礎錦囊】01 帳號登入及基本設定 - YouTube](#)

[【myViewBoard 基礎錦囊】02 下載應用程式 - YouTube](#)

(5) 研習內容及課程表

課程主題	電子白板融入遊戲化數位教材工作坊		
課程時間	112 年 12 月 27 日 (星期三) 13:30~16:30		
時間/主題	課程目標	課程內容	講師
13:00~13:30	報 到		
13:30~14:00	myViewBoard 數位白板軟體功能教學	myViewBoard 進行互動遊戲體驗所需之基本介面與功能介紹說明。	邱若綸
14:00~14:30	myViewBoard 結合英語融入 AR 解謎遊戲體驗	分組進行 INCUBATOR 2070 · 英語融入 AR 遊戲化跨域課程，搭配觸控大屏體驗活動。	汪憶
14:30~15:30	現有教材運用 myViewBoard 進行遊戲化數位互動設計教學	1.課程教材融入 myViewBoard 進行遊戲化及 AR 擴增實境科技融入數位白板軟體教學示範-以 INCUBATOR 2070 為例。 2.課程教材融入 myViewBoard 進行互動式遊戲化融入數位白板軟體教學示範-以臺灣吧小嘿皮遊臺灣為例。	汪憶/ 邱若綸

15:30~16:00	my web ar 輕鬆上手	運用 my web ar 搭配電子白板輕鬆製作 AR 互動式遊戲關卡融入課程教材實作。	汪憶
16:00~16:30	實作與 QA 時間	實作分享與 QA 交流。 最後 10 分鐘由 ViewSonic 夥伴調查軟體使用體驗及填寫問卷。	邱若綸
備註	※參與教師需自備筆電，以 Windows 系統為主。可先行下載 myViewBoard。		

5、講師資料

汪憶

臺北市數位實驗高中教師

邱若綸 Maggie

ViewSonic 教學策略經理