

## 臺北市立陽明高級中學 VR 互動課程工作坊實施計畫

- 壹、依據：本校 110 學年度「十二年國民基本教育課程綱要前導學校協作計畫」辦理。
- 貳、主辦單位：臺北市立陽明高中
- 參、辦理日期及地點：  
一、時間：7/11(週一)9:10-16:00、7/12(週二) 9:10-16:00  
二、地點：本校活動中心視訊教室
- 肆、講師：元智大學張韶宸助理教授
- 伍、參加對象及人數(報名方式)：計 30 名。
- 陸、經費來源與概算：  
一、由 110 年前導計畫相關科目支應。  
二、經費概算表如附件二
- 柒、課程概要：  
一、本課程將結合 CoSpacesVR 來進行互動式媒體設計，透過敘事型 VR or 互動型 VR 來進行互動 媒材設計。  
二、CoSpaces 是一套可進行 3D 環境建置的軟體，使用者可透過電腦製作和手機觀看方式來體驗。  
三、教學功能包含:CoSpaces 操作介面介紹、Jamboard 場景開發流程規劃、初階-CoSpaces 場景設計和互動設計(一)、初階-CoSpaces 場景設計和互動設計(二)
- 捌、本計畫經校長核准後實施，修正時亦同。
- 附件一、

### 課程表

第一天		
時間	課程內容	說明
9:10-10:00	CoSpaces操作介面介紹	熟悉基本操作方式與介面
10:10-11:00	CoSpaces 3D物件擺放與調整	了解如何使用和調整3D物件
11:10-12:00	CoSpaces 3D互動與設計(一)	了解虛擬物件互動運作模式
中午休息		
13:10-14:00	CoSpaces 3D互動與設計(二)	了解虛擬物件互動程序
14:10-15:00	CoSpaces 轉場設計	了解場景建立與轉場設計
15:10-16:00	Jamboard場景開發流程規劃	了解如何規劃和設計場景流程

## 第二天

時間	課程內容	說明
9:10-10:00	CoSpaces 事件觸發條件(一)	了解事件觸發程序和方式
10:10-11:00	CoSpaces 事件觸發條件(二)	了解進階事件觸發程序和方式
11:10-12:00	CoSpaces 變數與隨機變數	了解變數操作與設計
中午休息		
13:10-14:00	Jamboard故事場景規劃	小組規劃VR故事劇情
14:10-16:00	設計/展示CoSpaces 小組專案	各小組展示VR專案