

臺北市青少年發展處

GATHER TOWN 冬夜營-

遠距教學內容遊戲化設計教師培訓計畫

一、目的：

「十二年國民基本教育課程綱要」強調培養學生的「核心素養」，鼓勵教師透過跨領域教學，提升學生學習興趣，達到適性揚才、終身學習之教育目標。為協助教師具備開發跨領域專題課程之能力，特規劃辦理 GATHER TOWN 冬夜營，讓教師能利用 GATHER TOWN 之線上、互動、遊戲等特性，設計具互動性的線上遊戲化課程，讓學習不在只限於教室與書本，而是連上網隨時就能與同學互動，一起於遊戲中快樂學習。

二、活動對象：

臺北市公私立國小、國中、高中職教師，每堂課錄取 25 名教師參加研習。

三、活動地點：

GOOGLE MEET/ GATHER TOWN 線上遠距課程。

四、活動內容與時間：

(1) 報名方式：

請於 110 年 11 月 29 日（星期一）起至 12 月 6 日（星期一）前，登入臺北市教師在職研習網（<https://insc.tp.edu.tw>）進行報名，並經學校行政程序核准後，完成報名手續。

註：請報名教師務必確認教研系統的通訊 Mail 為常用信箱，以免課前未收到 GOOGLE MEET 課程連結而無法進行該堂課程。如於課前上未收到課前通知，請提前於課程開始前一日與承辦人聯繫。

(2) 研習時間：

◆110 年 12 月 13 日 (星期一) ， 19:00 ~ 21:00 。

第一次遇見 GATHER TOWN 就上手 - 初階入門

◆110 年 12 月 14 日 (星期二) ， 19:00 ~ 21:00 。

第一次遇見 GATHER TOWN 就上手 - 進階課程

◆110 年 12 月 15 日 (星期三) ， 19:00 ~ 21:00 。

GATHER TOWN 教學內容遊戲數位化實戰攻略 - 高階課程 1

◆110 年 12 月 16 日 (星期四) ， 19:00 ~ 22:00 。

GATHER TOWN 策展與遊戲化體驗與解析實戰攻略 - 高階課程 2

◆110 年 12 月 17 日 (星期五) ， 19:00 ~ 21:00 。

從 GATHER TOWN 邁進元宇宙最即時的選擇？

(3) 研習時數：

本系列課程可自由選擇單堂報名，單次課程研習人員登錄該次教師研習時數。

(4) 研習內容及課程表：

◆講師：汪 憶

◆課程時間：

110 年 12 月 13 日 (星期一) ， 19:00 ~ 21:00 。

◆課程目標：

GATHER TOWN 的基本介紹、從登入到註冊以及空間創建等基本功能操作。

◆課程內容及時程：

第一次遇見 GATHER TOWN 就上手 - 初階入門		
時段	內容概述	課程時數
19:00-20:00	1.GATHER TOWN 的基本介紹以及各種運用的可能性。 2.如何在 GATHER TOWN 裡當一個稱職的訪客。	2 小時

20:00-21:00	1.在 GLOBAL 模式下，如何創建空間以及基礎功能的操作運用。	
-------------	-----------------------------------	--

◆講師：汪 憶

◆課程時間：

110 年 12 月 14 日 (星期二) ， 19:00 ~ 21:00 。

◆課程目標：

GATHER TOWN MAP MAKER 功能介紹、及創作運用教學。

◆課程內容及時程：

第一次遇見 GATHER TOWN 就上手 – 進階運用		
時段	內容概述	課程時數
19:00-20:00	1.MAP MAKER 編輯器的界面認識。 2.MAP MAKER 五大功能的運用。	2 小時
20:00-21:30	1.動圖、密碼門及進階訊息製作教學。 2.實作練習與分享。	

◆講師：汪 憶

◆課程時間：

110 年 12 月 15 日 (星期三) ， 19:00 ~ 21:00 。

◆課程目標：GATHER TOWN 在教學內容遠距數位遊戲化的實作案例分享。

◆課程內容及時程：

GATHER TOWN 教學內容遊戲數位化實戰攻略 - 高階課程 1		
時段	內容概述	課程時數
19:00~19:30	「夢遊赤壁 GT 版」遊戲闖關體驗，GATHER TOWN 用於教學內容遊戲化案例分享。	2 小時
19:30~20:30	TAILEFFECT 功能運用在關卡與遊戲設計呈現的實作分享與教學。	
20:30~21:00	前景與背景的製作原理及外部軟體資源的製圖與搭配運用。	

◆講師：劉依貞

◆課程時間：

110 年 12 月 16 日（星期四），19:00 ~ 22:00。

◆課程目標：

透過 GT 遊戲化方案體驗，了解如何用 GATHER TOWN 進行知識內容展覽與遊戲化設計。

◆課程內容及時程：

GATHER TOWN 策展與遊戲化體驗與解析實戰攻略 - 高階課程 2		
時段	內容概述	課程時數
19:00 ~ 19:30	「鬼月奔跑」GATHER TOWN 劇場解謎遊戲體驗	3 小時
19:30 ~ 20:00	鬼月奔跑幕後設計解析	
20:00 ~ 22:00	GATHER TOWN 策展運用與遊戲化實務解析	

◆講師：劉忠岳

◆課程時間：

110 年 12 月 17 日（星期五），19:00 ~ 21:00。

◆課程目標：

了解 GATHER TOWN 作為元宇宙的一份子，未來線上策展、教學、體驗的多種思維，啟發並能優化專案設計及受眾體驗。

◆課程內容及時程：

從 GATHER TOWN 邁進元宇宙最即時的選擇？		
時段	內容概述	課程時數
19:00 ~ 19:50	6 個 GATHER TOWN 應用思維： 1.手機友善思維 2.連線優化思維 3.分流思維	2 小時

	4.策展思維 5.空間引導思維 6.遊戲化思維	
20:00 ~ 20:40	GATHER TOWN 與 元 宇 宙 : 不論你身處何方？它都會創造有意義的人際關係與前所未見的機會。	
20:40 ~ 21:00	問題與討論	

五、 講師資料：

姓名：汪憶 老師

服務單位：臺北市青少年發展處

·2018 親子天下第二屆創新 100

·2019 微笑台灣創意教案 貳獎

入選 第一屆教育部跨域整合美感教案徵選

入選 第二屆教育部跨域整合美感教案徵選

·2020 夢遊赤壁-文徵明後赤壁賦畫卷 AR 解謎遊戲

台北市卓越藝術計畫 密室逃脫案例徵件 特優

·2021 親子天下第四屆創新 100

姓名：劉依貞 老師

國立台灣藝術大學戲劇學系

國中表演藝術老師

謎擬劇場劇本殺遊戲編劇

謎擬劇場劇本殺遊戲主持人

劇場演員

相聲演員

空中表演舞者

活動主持人

廣告化妝師

姓名：劉忠岳 老師

經歷：

- 遊弈思·歐洲桌上遊戲 | 創辦人 (7 年)
- 中華民國圖板遊戲推廣協會 | 專任講師 (4 年)
- 莫仔有限公司 | 遊戲編輯/海外業務 (2 年)
- 摩埃創意工作室 | 遊戲編輯/海外業務 (3 年)

作品：

- 《茶丸子》 (2015)
- 《迷霧島》 (2015)
- 《快打英雄》 (2016)
- 《好鼻師》 (2016)
- 《鄉勇》 (2016)
- 《政大歷史系 50 週年紀念》桌遊 (2017)
- 《海賊對決》 (2018)
- 《選書師》 (2018)
- 《第九號交響曲》 (2018)
- 保險產品銷售遊戲化教材 (2019)
- 《侍魂》 (2020)

專長：

- 桌上遊戲設計與開發
- 遊戲化方案設計與開發
- 遊戲化學習課程設計與引導